

PRISE EN MAIN DE LA PROGRAMMATION

- Le but de ce TP est de se familiariser avec le logiciel, la syntaxe de l'assembleur et les algorithmes.

Ce programme permet d'allumer toutes les LEDS du PORTB.

PORTB	EQU	\$1004
	ORG	\$3000
DEBUT	LDAA	#\$FF
	STAA	PORTB
	BRA	DEBUT

- 1- Commenter le programme ligne par ligne.
- 2- Donner le mode d'adressage utilisé.
- 3- Réaliser son algorithme ou son ordinogramme.
- 4- Modifier le programme afin d'allumer une led sur deux.
- 5- Ecrire le programme afin qu'il puisse fonctionner sur le PORTC.
- 6- On désire maintenant lire le contenu d'une adresse (\$4000, ou l'on aura au préalable placé la valeur\$38) et l'afficher sur le PORTB. Réaliser le programme.

pour placer une valeur à l'adresse \$4000 : dans l'onglet *mémoire / travail mémoire*, placer \$38 à l'adresse \$4000.